|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tipo de Agente | Medidas de Rendimiento | Entorno | Actuadores | Sensores |
| Totito Adaptable | Crear el juego ya sea para un solo usuario contra la IA o hacer que dos personas jueguen por turunos | Programa de consola | Detectar,  Analizar,  Diagnosticar,  Preguntas,  Responder  Aprender  Estrategico, | Identificador de juego para saber si gano el jugador o el oponente,  Sensor de movimiento o posicionamiento, |